

25, Nowy Dwór Mazowiecki, ul. Mała - PDP

Data: 23.07.2025
Edytor:



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

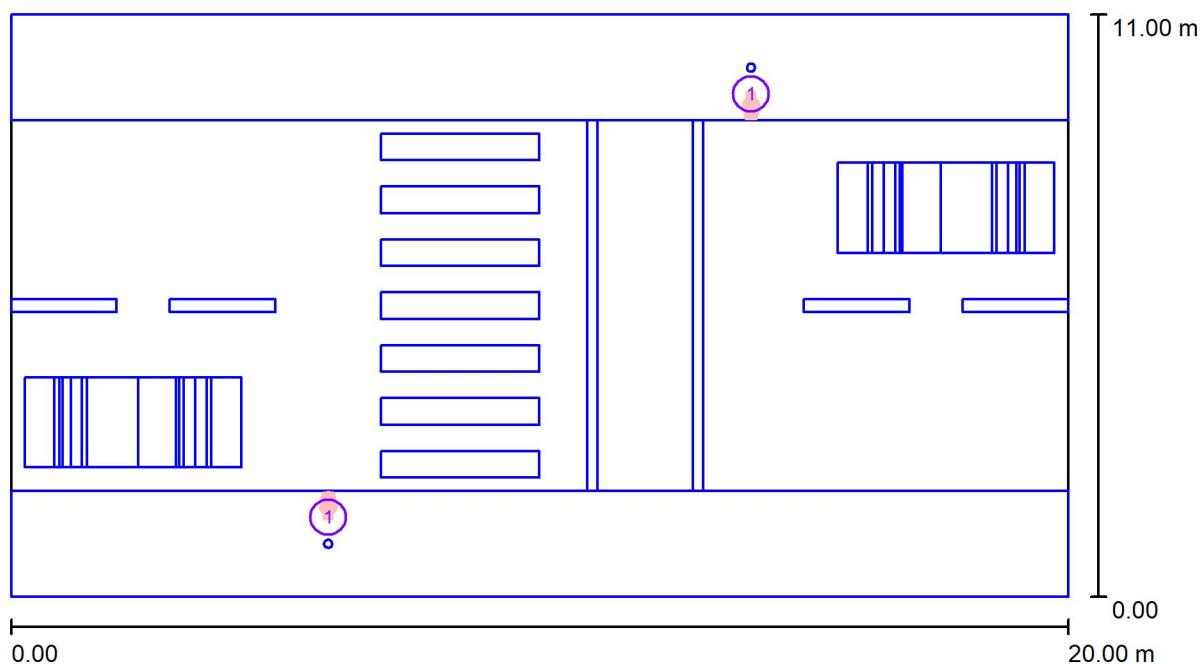
Spis treści

25, Nowy Dwór Mazowiecki, ul. Mała - PDP

Strona tytułowa projektu	1
Spis treści	2
PDP	
Dane planowania	3
Oprawy (lista współrzędnych)	4
Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)	5
3D Rendering	7
Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	8
Powierzchnie zewnętrzne	
Przejsięcie poziomo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	9
Przejsięcie pionowo - kierunek 1	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	10
Przejsięcie pionowo - kierunek 2	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	11



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

PDP / Dane planowania

Współczynnik konserwacji: 0.90, ULR (Upward Light Ratio): 0.0%

Skala 1:143

Wykaz opraw

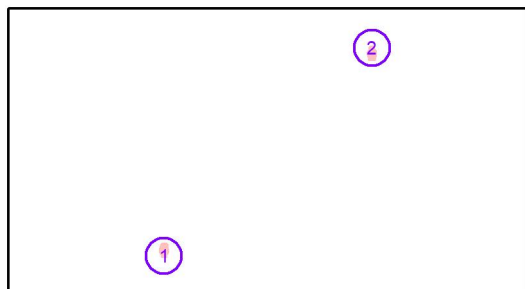
Nr.	Ilość	Etykieta (Czynnik korekcyjny)	Φ (Oprawa) [lm]	Φ (Lampy) [lm]	P [W]
1	2	SCHREDER IZYLUM 1 / 5369 / 20 LEDs 700mA CW 757 46W / Zebra right, Embellishment plate / 474742 (1.000)	6296	7069	46.0
W sumie:			12592	W sumie: 14138	92.0



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

PDP / Oprawy (lista współrzędnych)**SCHREDER IZYLUM 1 / 5369 / 20 LEDs 700mA CW 757 46W / Zebra right, Embellishment plate / 474742**

6296 lm, 46.0 W, 1 x 1 x 20 LEDs 700mA CW 757 (Czynnik korekcyjny 1.000).

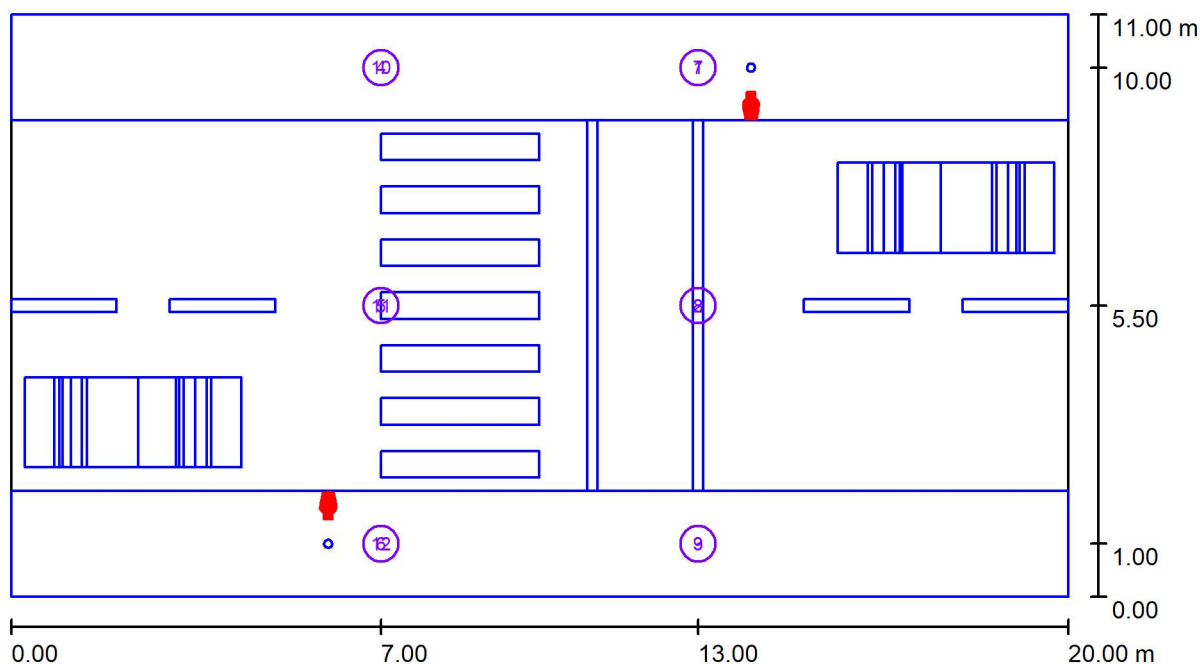


Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	6.000	1.500	6.000	5.0	0.0	0.0
2	14.000	9.500	6.000	5.0	0.0	-180.0



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

PDP / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)



Skala 1 : 143

Lista punktów obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
1	Pionowy punkt obliczeniowy A	pionowy, płaski	13.000	10.000	1.000	0.0	0.0	0.0	20
2	Pionowy punkt obliczeniowy B	pionowy, płaski	13.000	5.500	1.000	0.0	0.0	0.0	16
3	Pionowy punkt obliczeniowy C	pionowy, płaski	13.000	1.000	1.000	0.0	0.0	0.0	8.34
4	Pionowy punkt obliczeniowy D	pionowy, płaski	7.000	10.000	1.000	0.0	0.0	0.0	11
5	Pionowy punkt obliczeniowy E	pionowy, płaski	7.000	5.500	1.000	0.0	0.0	0.0	15
6	Pionowy punkt obliczeniowy F	pionowy, płaski	7.000	1.000	1.000	0.0	0.0	0.0	8.99
7	Pionowy punkt obliczeniowy A	pionowy, płaski	13.000	10.000	1.000	0.0	0.0	180.0	9.39
8	Pionowy punkt obliczeniowy B	pionowy, płaski	13.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	15
9	Pionowy punkt obliczeniowy C	pionowy, płaski	13.000	1.000	1.000	0.0	0.0	180.0	11



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

PDP / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)

Lista punktów obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
10	Pionowy punkt obliczeniowy D	pionowy, płaski	7.000	10.000	1.000	0.0	0.0	180.0	8.30
11	Pionowy punkt obliczeniowy E	pionowy, płaski	7.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	16
12	Pionowy punkt obliczeniowy F	pionowy, płaski	7.000	1.000	1.000	0.0	0.0	180.0	20

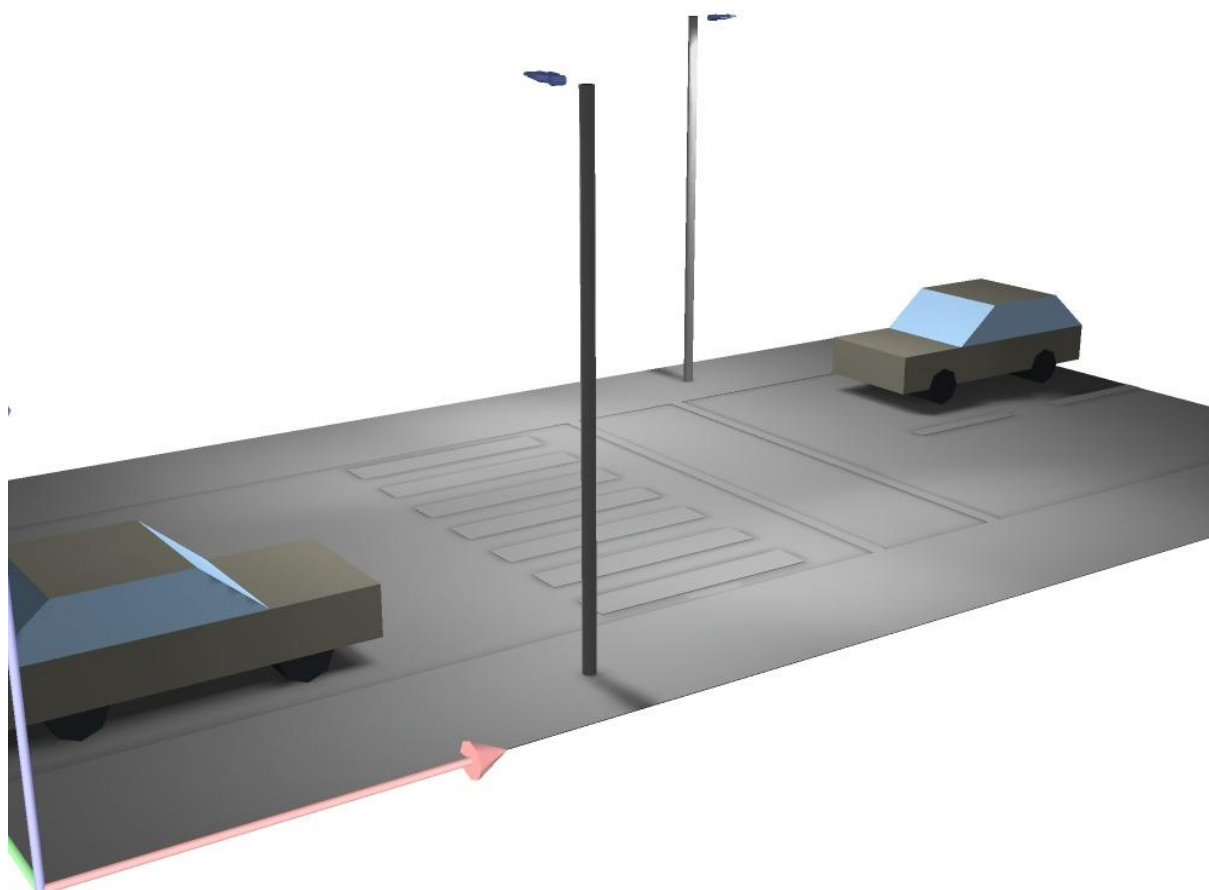
Podsumowanie wyników

Typy punktów obliczeniowych	Liczba	Średnia [lx]	Min. [lx]	Maks. [lx]	E_{\min} / E_m	E_{\min} / E_{\max}
Pionowy, płaski	12	13	8.30	20	0.63	0.42



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

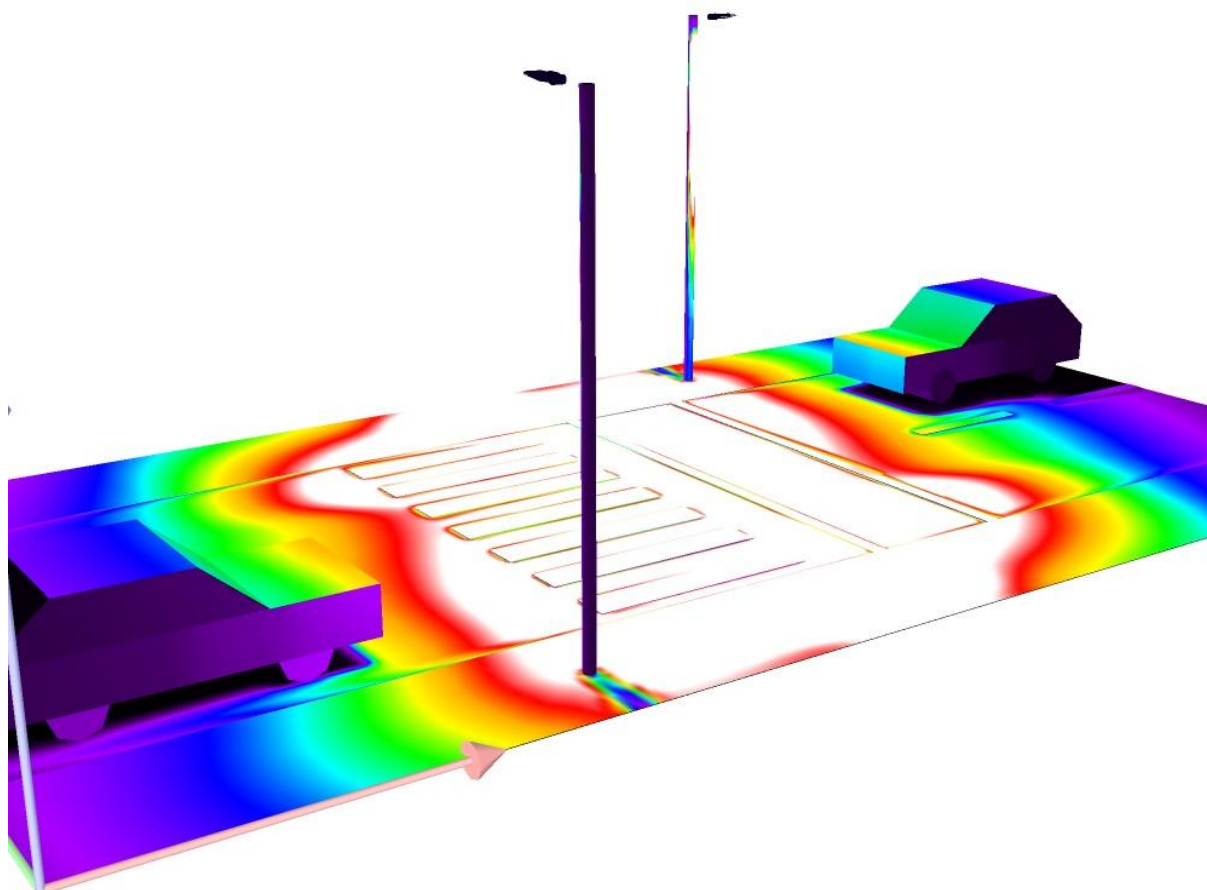
PDP / 3D Rendering





Edytor
Telefon
faks
e-Mail

PDP / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów



0

6.25

12.50

18.75

25

31.25

37.50

43.75

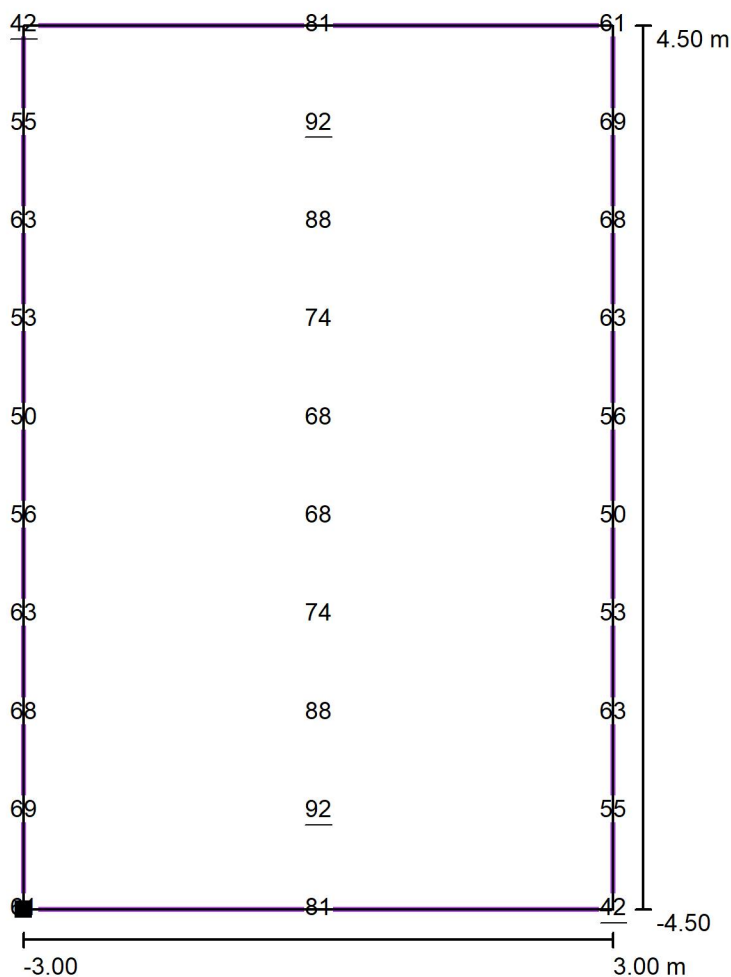
50

lx



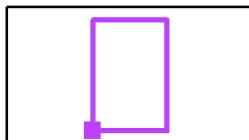
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

PDP / Przejście poziomo / Grafika wartości (E, prostopadłe)



Wartości Lux, Skala 1 : 77

Położenie powierzchni w scenie
zewnątrznej:
Zaznaczony punkt: (7.000 m, 1.000 m,
0.010 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
66

E_{min} [lx]
42

E_{max} [lx]
92

E_{min} / E_m
0.65

E_{min} / E_{max}
0.46

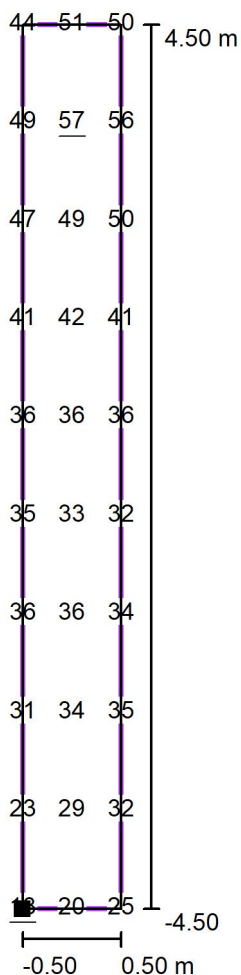
Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona



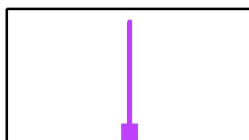
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

PDP / Przejście pionowo - kierunek 1 / Grafika wartości (E, prostopadle)



Wartości Lux, Skala 1 : 77

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m,
1.000 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
38

E_{min} [lx]
13

E_{max} [lx]
57

E_{min} / E_m
0.36

E_{min} / E_{max}
0.24

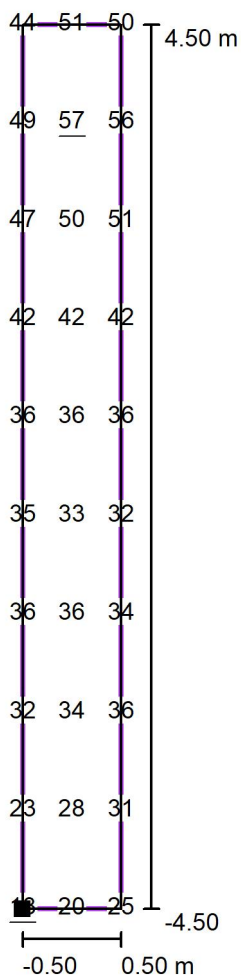
Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
10



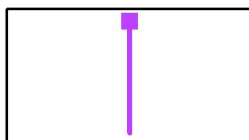
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

PDP / Przejście pionowo - kierunek 2 / Grafika wartości (E, prostopadle)



Wartości Lux, Skala 1 : 77

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m,
10.000 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
38

E_{min} [lx]
13

E_{max} [lx]
57

E_{min} / E_m
0.35

E_{min} / E_{max}
0.23

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
11